**Descrição Inicial do Projeto**

Projeto: **eBookStore**

O sistema eBookStore tem o objetivo de oferecer a clientes de e-commerce (pessoa física) a opção de adquirirem livros, gratuitos ou pagos, via web.

Inicialmente o cliente deverá realizar um cadastro breve, com seus dados pessoais (nome, endereço, telefone, email e senha). Logo em seguida poderá selecionar formas de pagamento preferenciais nos quais deseja utilizar em eventuais compras (cartão de crédito ou boleto), sendo a forma definitiva selecionada durante a finalização de cada compra.

O cliente então poderá escolher no repositório da livraria o livro de seu interesse, após decisão auxiliada pela descrição de cada obra eletrônica.

No caso de aquisições de e-books pagos, o sistema encaminhará os dados de compra a um sistema externo que irá processar a transação. Será assegurado, na transação de aquisição, o recebimento do e-book pelo comprador da obra através de um link para download.

Caso ocorra algum problema durante o processo de compra, e o mesmo não possa ser retomado, a transação será desfeita, sem que seja lançada qualquer cobrança ou registro na conta do comprador.

Como todas as obras serão eletrônicas, a entrega dos produtos será exclusivamente eletrônica. Não haverá qualquer envio por outros meios.